

Géoréférencement d'un projet

Gestion des coordonnées partagées

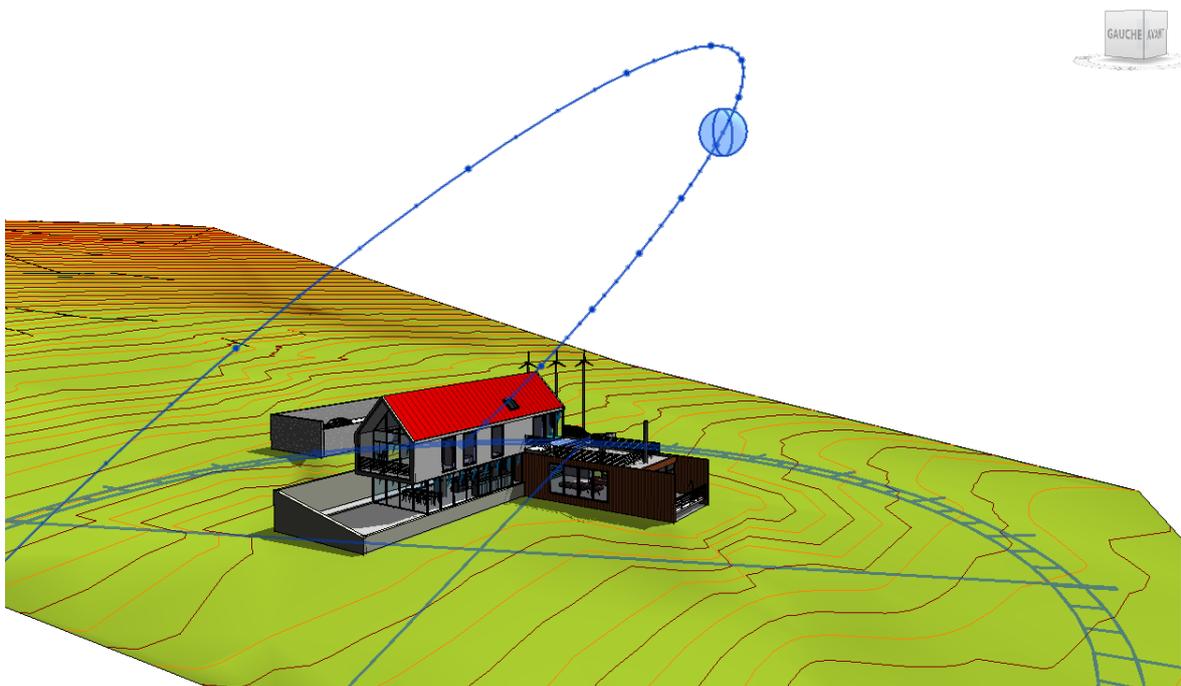


Table des matières

PROJET PUIS TERRAIN	4
1 – Démarrer le projet	4
2 – Insérer le plan de géomètre	4
3 – Géolocaliser le projet en récupérant les coordonnées du géomètre	6
4 – Placer le point de base du projet	7
5 – Positionner le projet	8
6 – Orienter le projet	8
7 – Régler l’altimétrie.....	10
7 – Enregistrer la position du projet	10
8 – Modéliser le terrain	11
9 – Option de travail	11
10 – SCU Autocad.....	12
TERRAIN PUIS PROJET	13
11 – Insérer le plan de géomètre	13
12 – Géolocaliser le projet en récupérant les coordonnées du géomètre.....	14
13 – Placer le point de base du projet	15
14 – Régler l’altimétrie.....	15
15 – Insérer le projet sur le terrain	16
16 – Exporter les coordonnées du bâtiment	17

PROJET PUIS TERRAIN

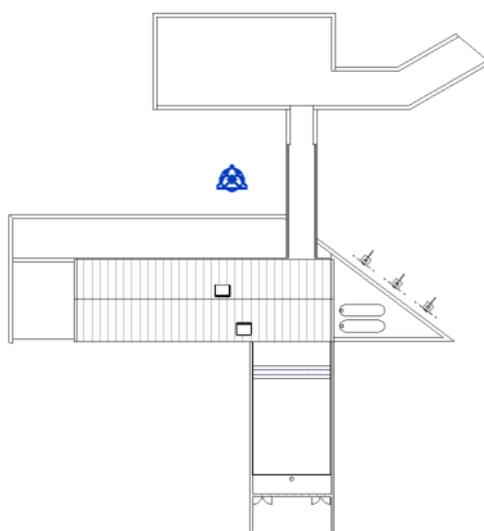
Dans ce chapitre, le terrain est inséré alors que le projet est déjà modélisé

1 – Démarrer le projet



2 – Insérer le plan de géomètre

Passer dans la vue **Plan masse**



Insérer le fichier DWG

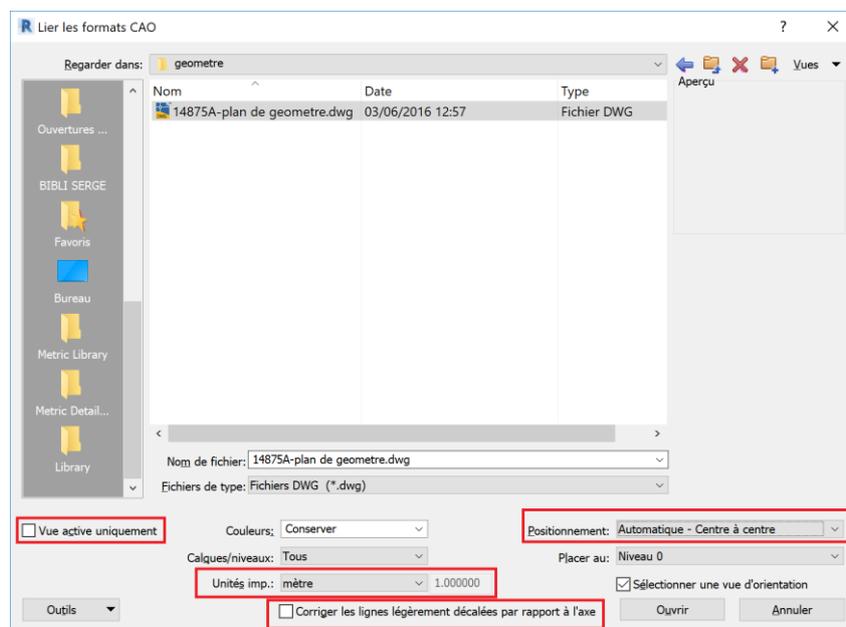
Menu Insérer – Lier CAO



Attention de bien utiliser la commande **Lier CAO** et non **Importer CAO**

Régler les paramètres d'unités d'importation ainsi le positionnement

- **Unités d'importation** : Mètre
- **Positionnement** : Automatique - Centre à centre
- S'assurer que l'option **Vue active uniquement** ne soit pas cochée
- Décocher également l'option **Corriger les lignes légèrement décalées par rapport à l'axe**



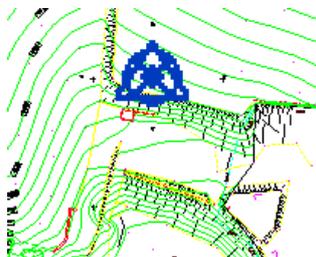
Attention : Si l'option **Vue active uniquement** est activée, il sera impossible de récupérer les coordonnées du géomètre. De plus, il ne sera pas possible de créer le terrain.

Le fichier DWG est maintenant centré.



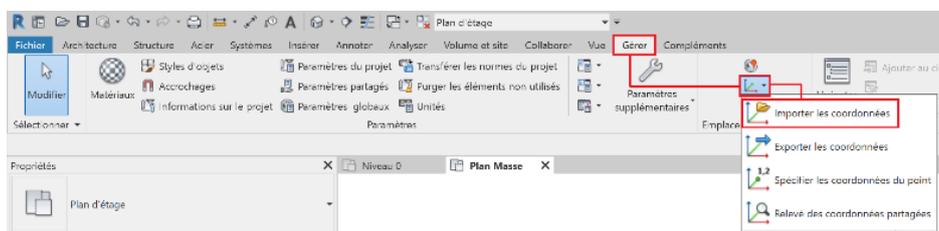
Remarque : Deux symboles qui se superposent sont présents au centre.

- Un triangle : Point de topographie
- Un cercle : Point de base du projet



3 – Géolocaliser le projet en récupérant les coordonnées du géomètre

Menu **Gérer** – **Coordonnées** – **Importer les coordonnées**.



Sélectionner le fichier DWG lié pour l'importation du système de coordonnées partagées

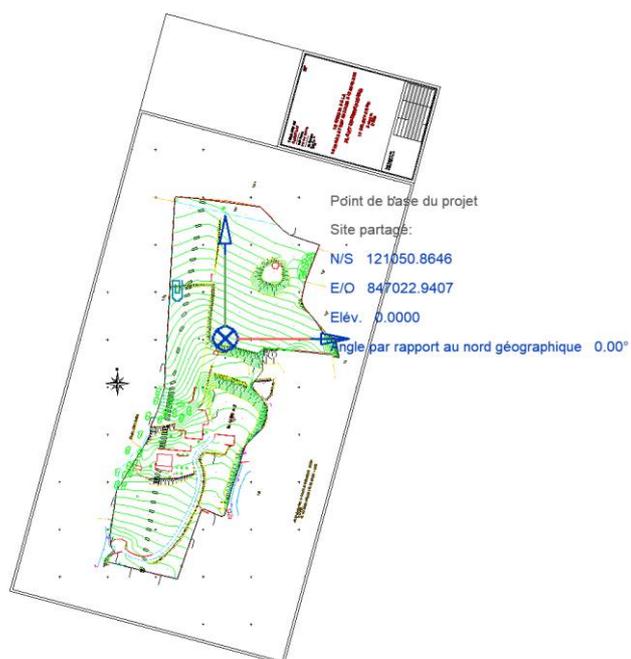
Le point de topographie vient de se déplacer en fonction des coordonnées du géomètre



Faire un **Zoom tout (ZA ou double clic sur la molette)** puis masquer le point de topographie

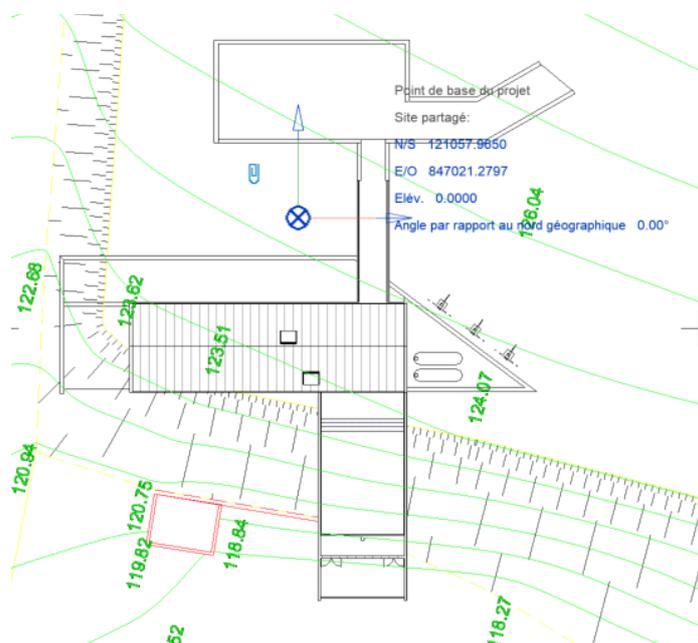
Faire à nouveau **Zoom tout**

Sélectionner le point de base du projet. Les coordonnées ont bien été actualisées en fonction du point de topographie

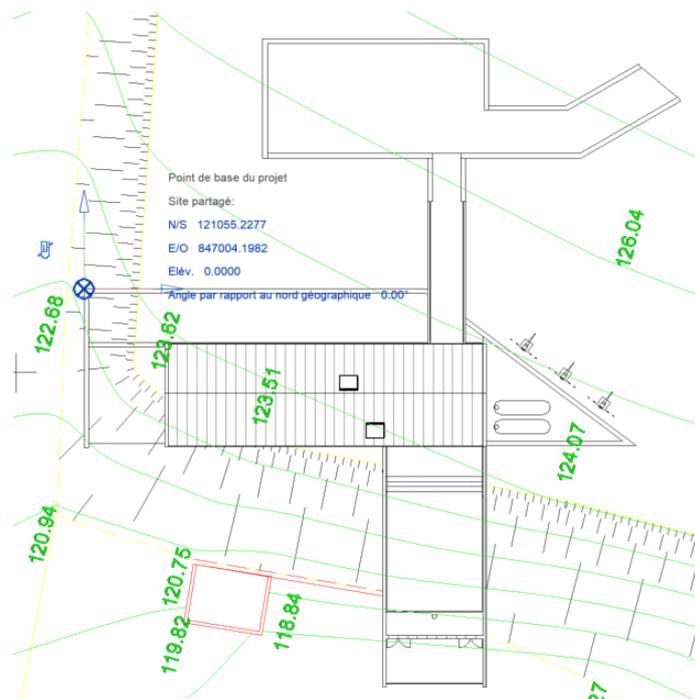


4 – Placer le point de base du projet

Sélectionner le point de base du projet puis cliquer sur le trombone afin de le déverrouiller



Le déplacer ensuite sur le projet



Cliquer sur le trombone pour le reverrouiller



Note : Quand le Point de base du projet est verrouillé (Trombone verrouillé), s'il est déplacé, ce sont le point de base du projet ainsi que le projet qui se déplacent. Quand le point de base est déverrouillé, seul le point de base du projet se déplace.

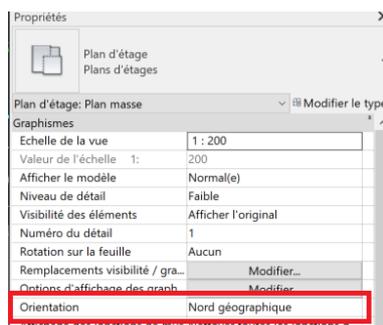
5 – Positionner le projet

Positionner l'origine projet sur le terrain. L'ensemble du projet est associé à ce point



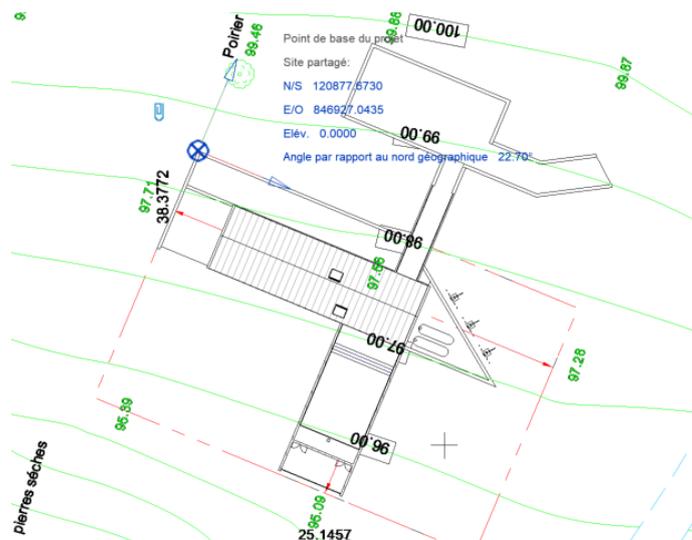
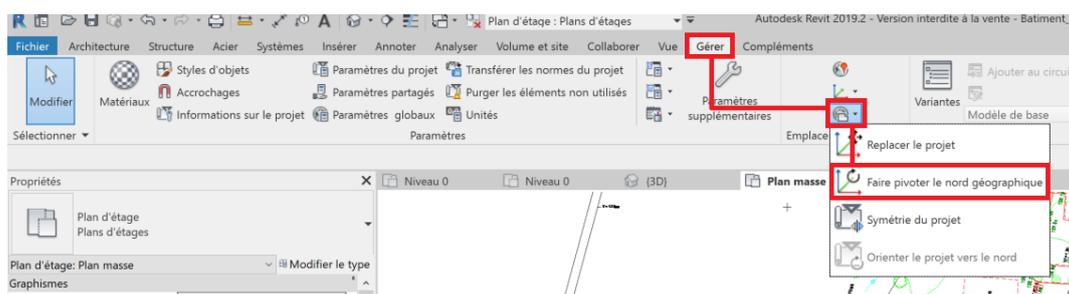
6 – Orienter le projet

Passer en Nord géographique

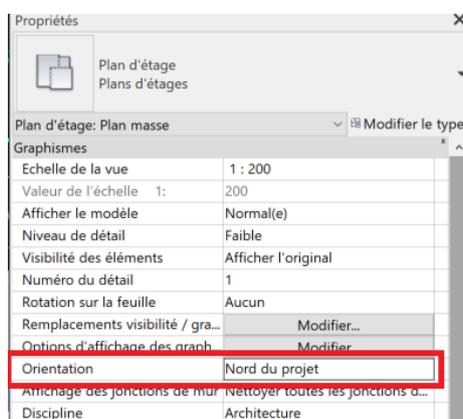


Orienter le projet depuis le point de base du projet

Menu **Gérer** – **Positon** – **Faire pivoter le nord géographique**

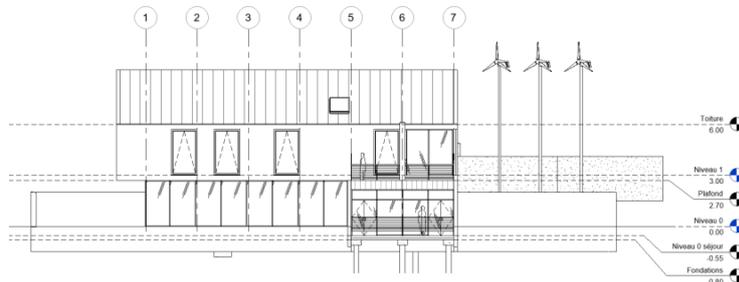


Repasser en Nord du projet



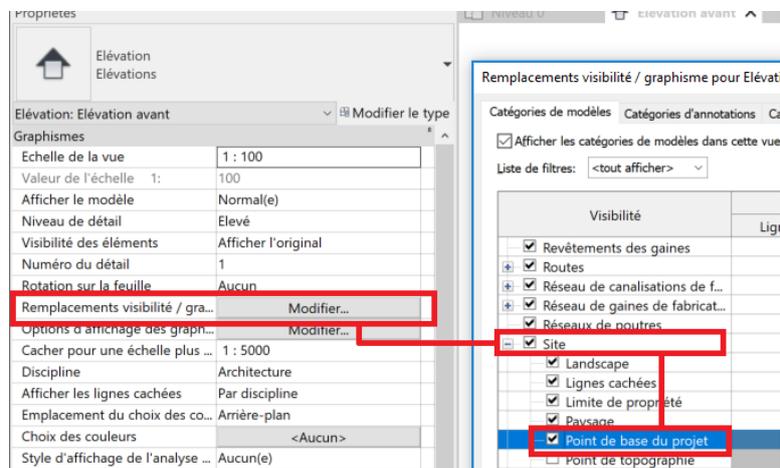
7 – Régler l'altimétrie

Passer en élévation



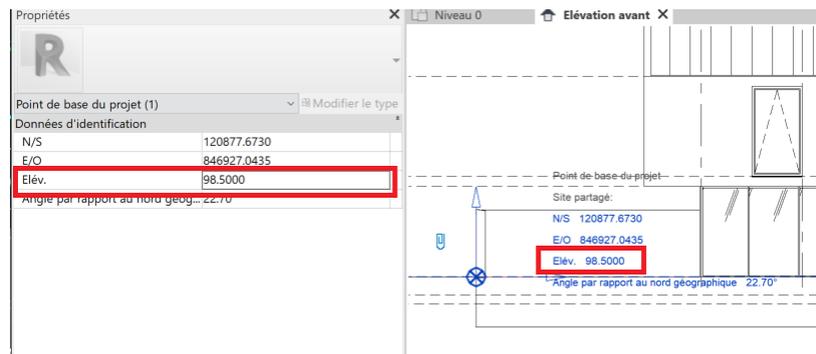
Afficher le point de base du projet

Menu **Vue – Visibilité/Graphismes (VV ou VG)**



Activer **Point de base du projet** dans **Site**

Sélectionner le point de base du projet et changer sa valeur **Elév.** En fonction de la position du projet sur le terrain sur le terrain



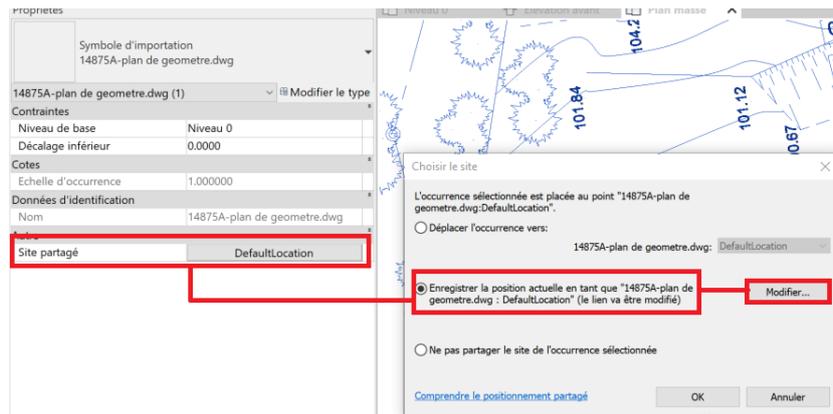
Sélectionner le DWG pour le descendre de la même valeur en Z

7 – Enregistrer la position du projet

Sélectionner le DWG

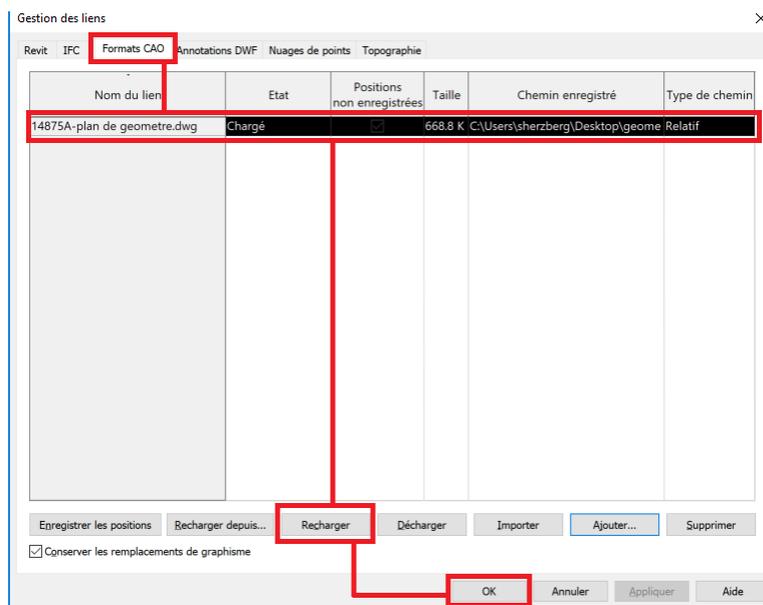
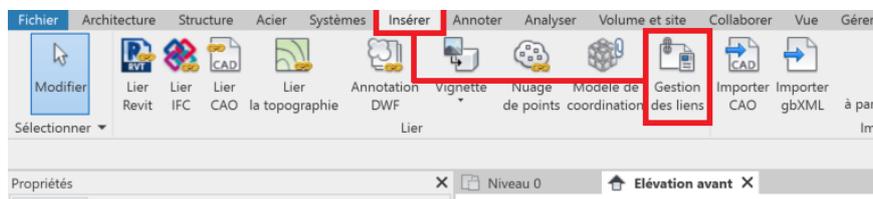
Dans les **Propriétés – Site partagé – DefaultLocation**

Activer **Enregistrer la position actuelle** puis **Modifier**



Recharger le fichier de géomètre

Menu Insérer – Gestion des liens – Formats CAO



8 – Modéliser le terrain

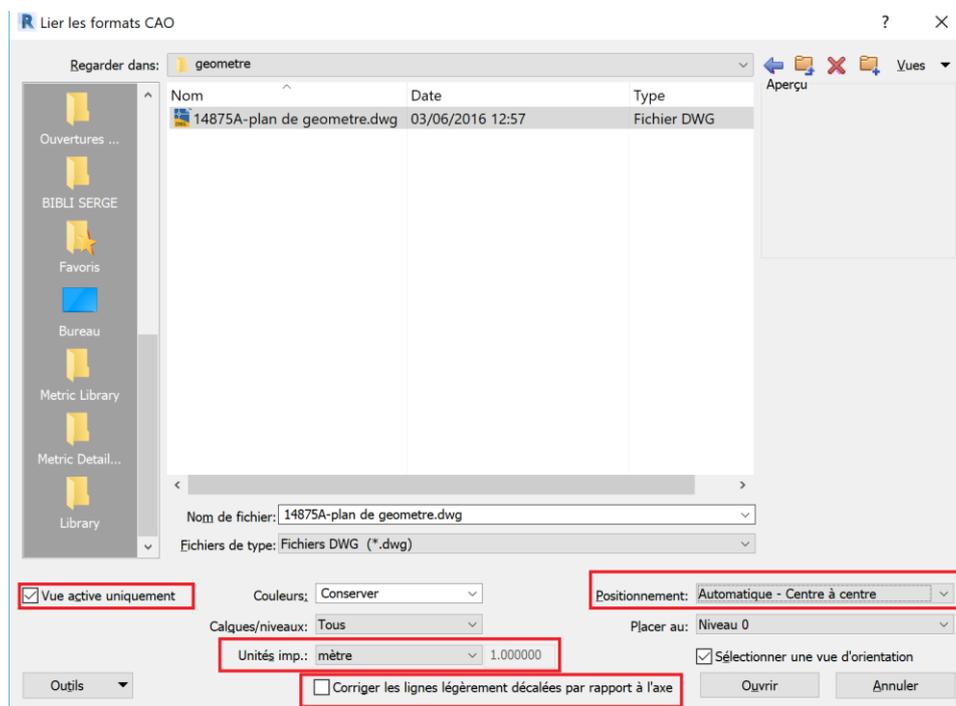
Menu **Volume et site** – Surface topographique – Créer à partir de l'importation – Sélectionner l'occurrence importée

9 – Option de travail

Supprimer le DWG

Le recharger uniquement dans les vues choisies en utilisant les options

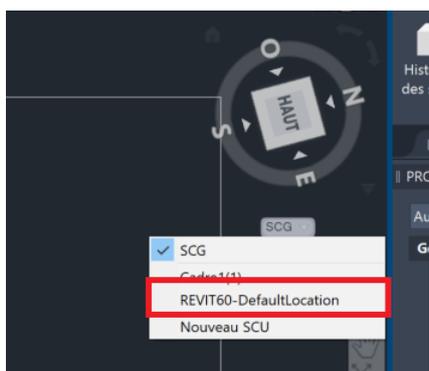
- **Unités d'importation** : Mètre
- **Positionnement** : Automatique - A l'emplacement partagé
- S'assurer que l'option **Vue active uniquement** soit cochée
- Décocher l'option **Corriger les lignes légèrement décalées par rapport à l'axe**



10 – SCU Autocad



Après avoir enregistré la position du projet, le fichier DWG s'est enrichi d'un nouveau SCU permettant une parfaite relation entre le DWG et Revit



TERRAIN PUIS PROJET

11 – Insérer le plan de géomètre

Insérer le fichier DWG

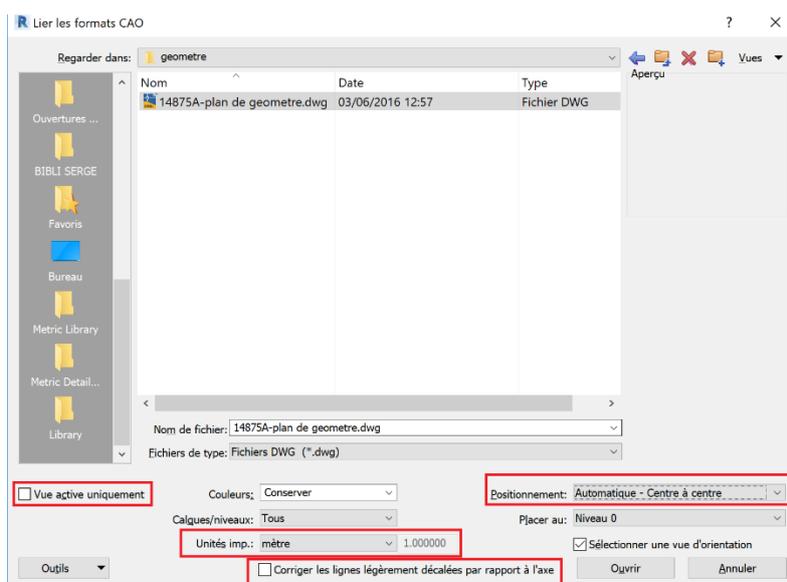
Menu **Insérer** – **Lier CAO**



Attention de bien utiliser la commande **Lier CAO** et non **Importer CAO**

Régler les paramètres d'unités d'importation ainsi le positionnement

- **Unités d'importation** : Mètre
- **Positionnement** : Automatique - Centre à centre
- S'assurer que l'option **Vue active uniquement** ne soit pas cochée
- Décocher également l'option **Corriger les lignes légèrement décalées par rapport à l'axe**



Attention : Si l'option **Vue active uniquement** est activée, il sera impossible de récupérer les coordonnées du géomètre. De plus, il ne sera pas possible de créer le terrain.

Le fichier DWG est maintenant centré.



Remarque : Deux symboles qui se superposent sont présents au centre.

- Un triangle : Point de topographie
- Un cercle : Point de base du projet



12 – Géolocaliser le projet en récupérant les coordonnées du géomètre

Menu **Gérer** – **Coordonnées** – **Importer les coordonnées**.



Sélectionner le fichier DWG lié pour l'importation du système de coordonnées partagées

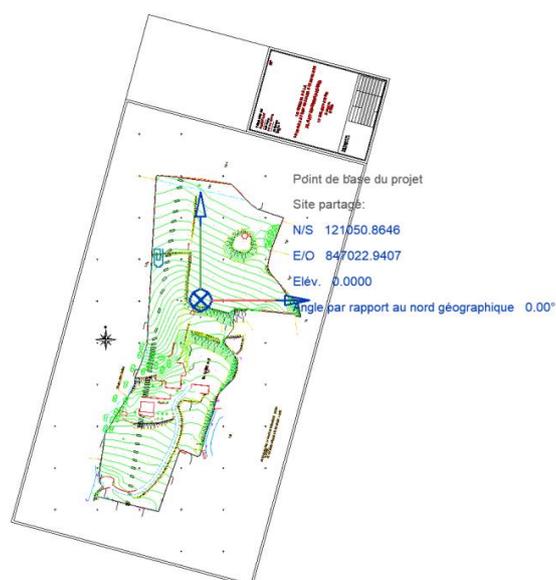
Le point de topographie vient de se déplacer en fonction des coordonnées du géomètre



Faire un **Zoom tout (ZA ou double clic sur la molette)** puis masquer le point de topographie

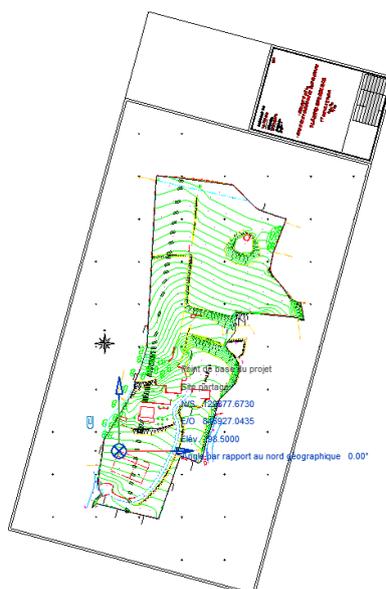
Faire à nouveau **Zoom tout**

Sélectionner le point de base du projet. Les coordonnées ont bien été actualisées en fonction du point de topographie



13 – Placer le point de base du projet

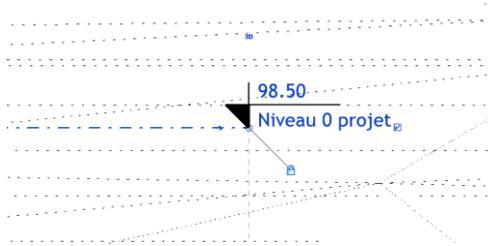
Positionner le point de base du projet en un point remarquable sur le plan de géomètre



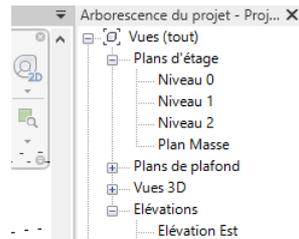
14 – Régler l'altimétrie

Copier le Niveau 0 à l'altimétrie voulue (altitude de placement du projet)

Renommer ce nouveau niveau « Niveau 0 projet »

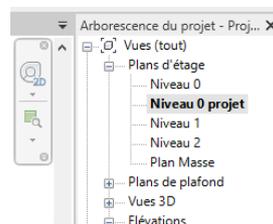
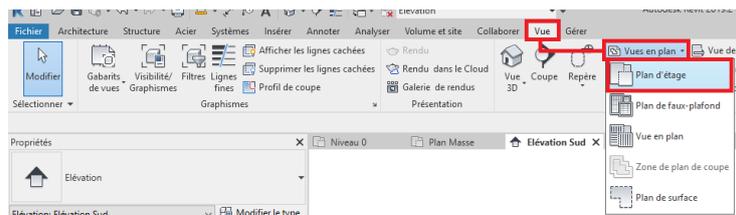


Note : Quand un niveau est copié, il n'a pas de vue associée dans l'arborescence du projet. Pour cette raison, le symbole de niveau apparaît noir plutôt que bleu.



Pour avoir une vue associée, il faut créer la vue :

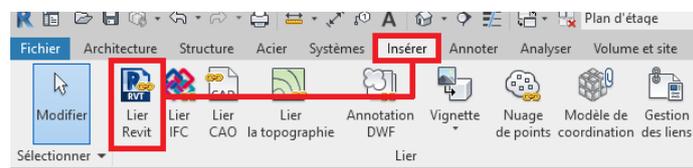
Menu Vue – Vues en plan – Plan d'étage

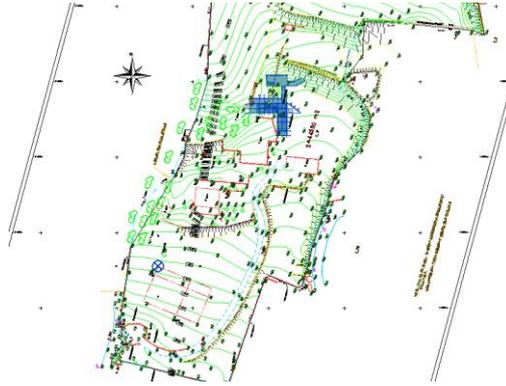


15 – Insérer le projet sur le terrain

Lier le fichier Revit du projet

Menu Insérer – Lier Revit

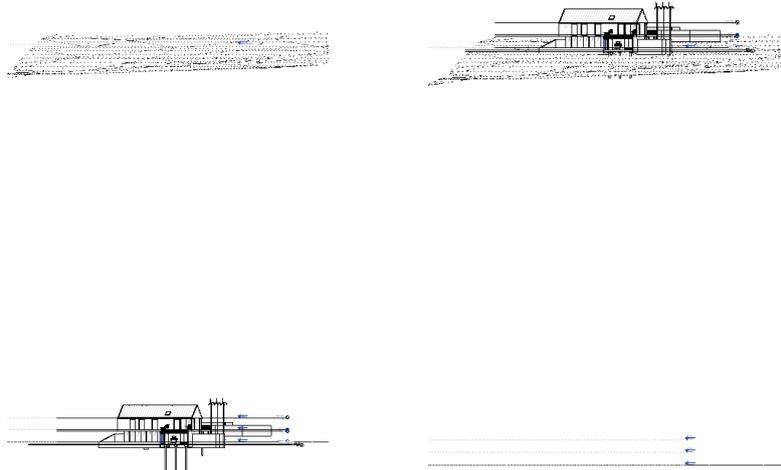




Le positionner correctement (Déplacer / Rotation ...)



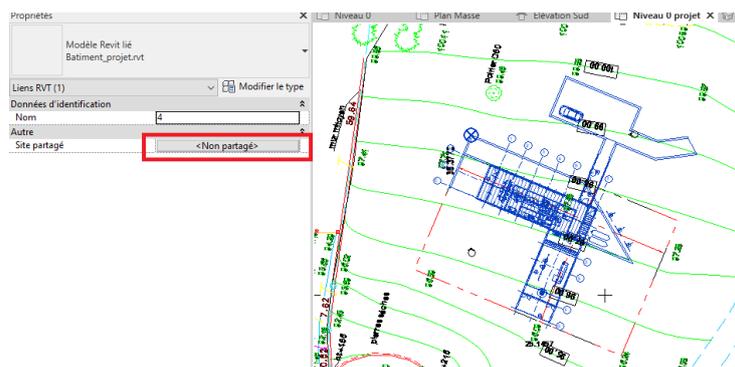
En élévation, déplacer le projet en Z



16 – Exporter les coordonnées du bâtiment

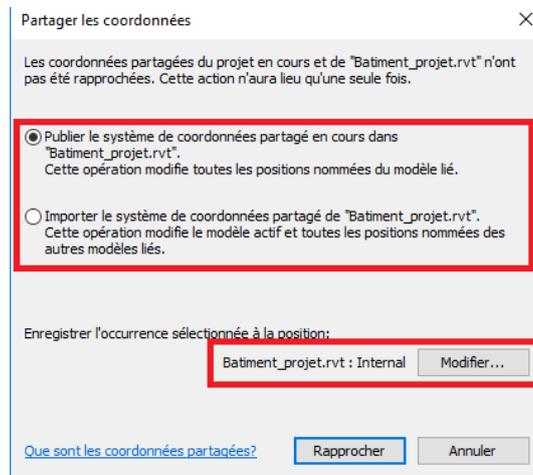
Sélectionner le fichier lie du projet

Cliquer sur <Non partagé>

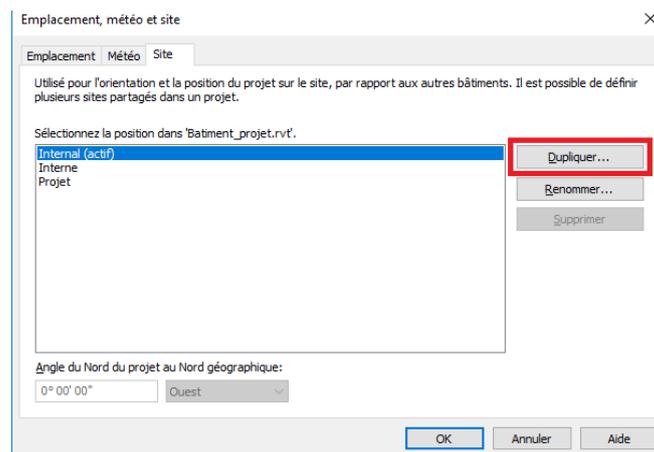


Puis Publier le système de coordonnées partagé

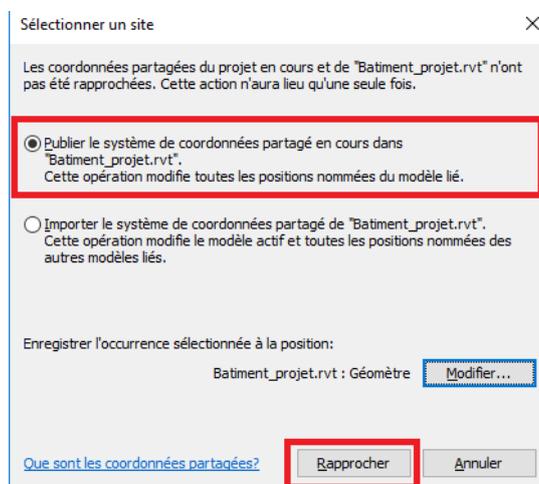
Puis Modifier



Créer un nouveau nom en cliquant sur **Dupliquer** Le nommer (Par exemple : Géomètre)



Puis Cliquer sur **Rapprocher**



Pour finir, enregistrer le projet.

La nouvelle position sera enregistrée dans le lien

Position d'emplacement modifiée ×

Vous avez modifié la position actuelle dans Batiment_projet.rvt. Que voulez-vous faire?

- Enregistrer
Enregistre la nouvelle position dans le lien.
- Ne pas enregistrer
Retrouve la dernière position enregistrée au moment du rechargement ou de la réouverture du lien.
- Désactiver le positionnement partagé
Conserve l'emplacement actuel du lien et désactive le paramètre Position partagée.

[Cliquez ici pour en savoir plus](#)