

Raccourcis clavier Revit

MODIFIER

AL	ALIGNER
MV	DEPLACER
CC	COPIER
RO	ROTATION
AR	RESEAUX
DM	SYMETRIE par Axe (dessin)
MM	SYMETRIE choisir Axe
DE	SUPPRIMER
GP	GROUPER
PN	VERROUILLER
UP	DEVERROUILLER
CS	CREER DE LA MEME FACON
SL	DIVISER
RE	EHELLE
TR	RACCORDER
OF	DECALER
MA	COPIER LES PROPRIETES
LW	TRAITS (EPAISSEUR)
SF	SCINDER LA FACE
PT	PEINDRE

MODELISER

WA	MUR
WN	FENETRE
DR	PORTE
CM	PLACER UN COMPOSANT
LI	LIGNE DE MODELE
RP	PLAN DE REFERENCE
RM	PIECE
GR	QUADRILLAGE
LL	NIVEAU
CL	POTEAU PORTEUR
BM	POUTRE
FT	SEMELLE FILANTE
CF	CHARGER LA FAMILLE

ANNOTATION

DI	COTE
EL	COTE DE ELVATION
TX	TEXTE
TG	ETIQUETTE PAR CATEGORIE
RT	ETIQUETTE DE PIECE
DL	LIGNE DE DETAIL
FR	RECHERCHER REMPLACER
F7	ORTHOGRAPHE

AFFICHAGE

TL	LIGNE EPAISSE
ZZ	ZOOM FENETRE X2
ZO	ZOOM ARRIERE
ZE	ZOOM ETENDUE
ZA	ZOOM TOUT
ZP	ZOOM AVANT
F8	ZOMM avec DISQUE
HH	MASQUER ISOLER
PP	PROPRIETE
VV	VISIBILITE GRAPHISME
VH	MASQER CATEGORIE
EH	CACHER ELEMENTS
HC	CACHER CATEGORIE
HI	ISOLER OBJET
IC	ISOLER CATEGORIE
WT	VUE EN MOSAIQUE
TW	VUE EN ONGLETS
PP	PROPRIETES

DIVERS

Ctrl	SELECTION MULTIPLE
Shift	ENLEVER DE LA SELECTION
Tab	CYCLE DE SELECTION
ENTER	REPETER LA DERNIERE COMMANDE
KS	EDITER LES RACCOURCIE CLAVIER
Ctrl + S	ENREGISTER
Ctrl + O	OUVRIR
Ctrl + N	NOUVEAU
Ctrl + C	COPIER
Ctrl + X	COUPER
Ctrl + V	COLLER
Ctrl + P	IMPRIMER

GERER

MT	MATERIAUX
UN	UNITE
SU	PARAMETRES DU SOLEIL

COLLABORATION

RL	RECHARGER MODIFICATION
-----------	------------------------

Accrochages aux objets

<input checked="" type="checkbox"/> Extrémités	(SE)	<input checked="" type="checkbox"/> Intersections	(SI)
<input checked="" type="checkbox"/> Milieux	(SM)	<input checked="" type="checkbox"/> Centres	(SC)
<input checked="" type="checkbox"/> Le plus proche	(SN)	<input checked="" type="checkbox"/> Perpendiculaire	(SP)
<input checked="" type="checkbox"/> Quadrillage du plan de construction	(SW)	<input checked="" type="checkbox"/> Tangentes	(ST)
<input checked="" type="checkbox"/> Quadrants	(SQ)	<input checked="" type="checkbox"/> Points	(SX)
<input type="button" value="Tout sélectionner"/>		<input type="button" value="Ne rien sélectionner"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> Accrochage aux objets distants	(SR)	<input checked="" type="checkbox"/> Accrocher aux nuages de points	(PC)